



MOZZART

- VIRTUALNE IGRE -

www.mozzartbet.ba

Sadržaj:

Virtuali Golden Race	2
Golden Race virtualni fudbal	2
Golden Race virtualne trke	6
Opšta pravila Golden Race virtualnih igara	7

Virtuali Golden Race

Golden Race virtualne igre omogućavaju korisnicima klađenje na virtualne sportske događaje 24h dnevno, 365 dana godišnje. U ponudi se nalazi 5 različitih sportova sa preko 20 različitih takmičenja. Igrači imaju mogućnost da svaki minut stave opkladu na neko od takmičenja koja su u ponudi, a potom ih mogu pratiti preko uživo prenosa. Za svaki meč dostupne su statistike, kao i tabele sa prethodnim rezultatima.

Ponudu provajdera Golden Race čine igre sa zakazanim događajem, ali i igre na zahtjev. U igrama sa zakazanim događajima mečevi se odvijaju prema unaprijed definisanom vremenu i igrač može staviti opkladu na meč sve dok mu se na ekranu ne pojavi poruka „stop klađenju“ (10 sekundi prije početka meča). Sa druge strane, igre na zahtjev podrazumijevaju da korisnik sam odlučuje kada će igra da počne.

Napomena: U okviru igara na zahtjev, klikom na dugme „Preskoči događaj“ igrač može promijeniti događaj koji je trenutno prikazan, što ostavlja mogućnost korisniku da izabere koji događaj želi da igra.

U okviru Golden Race virtualnih igara trenutno je moguće kladiti se na:

- Virtualni fudbal
- Trke pasa
- Trke konja
- Trke krosera
- Trke motora

Golden Race virtualni fudbal

Takmičenje u fudbalu je podjeljeno na:

- Lige (engleska, italijanska, njemačka, španska, francuska) i
- Turnire (Evropsko prvenstvo, Evro kup, Svjetski kup, Libertadores torournament).

U okviru fudbala moguće je kladiti se na:

Konačan ishod:

- 1 - Na kraju utakmica pobjediće domaćin
- 2 - Na kraju utakmica pobjediće gost
- X - Na kraju utakmica biće neriješeno

Dupla šansa:

- 12 - Utakmica će se završiti pobjedom domaćina ili gosta
- 1X - Utakmica će se završiti pobjedom domaćina ili neriješeno
- X2 - Utakmica će se završiti pobjedom gosta ili neriješeno

Poluvrijeme – Kraj:

- 1-1 - Domaćin će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice
- 1-2 - Domaćin će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju pobediti gost
- 1-X - Domaćin će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju utakmice biti neriješeno
- 2-1 - Gost će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju utakmice pobediti domaćin
- 2-2 - Gost će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice
- 2-X - Gost će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju utakmice biti neriješeno
- X-1 - Na poluvremenu će biti neriješeno, ali će pobediti domaćin
- X-2 - Na poluvremenu će biti neriješeno, ali će pobediti gost
- X-X - I na poluvremenu i na kraju utakmice će biti neriješeno

Oba tima daju gol

- GG - Oba tima će dati po 1 ili više golova na utakmici.
- NG - Bar jedan tim neće dati gol na utakmici

Ukupno golova na utakmici:

- više od 1.5 –klađenje da će na utakmici biti više od 1.5 golova
- manje od 1.5 –klađenje da će na utakmici biti manje od 1.5 golova
- više od 2.5 - klađenje da će na utakmici biti više od 2.5 golova
- manje od 2.5 - klađenje da će na utakmici biti manje od 2.5 golova
- više od 3.5 - klađenje da će na utakmici biti više od 3.5 golova
- manje od 3.5 - klađenje da će na utakmici biti manje od 3.5 golova
- više od 4.5 - klađenje da će na utakmici biti više od 4.5 golova
- manje od 4.5 - klađenje da će na utakmici biti manje od 4.5 golova

Konačan ishod + Ukupno golova na utakmici:

- 1+više 1.5 – pobjeda domaćina i na utakmici će biti više od 1.5 golova
- X+više 1.5 – neriješen ishod utakmice na kojoj će biti više od 1.5 golova
- 2+više 1.5 – pobjeda gosta i na utakmici će biti više od 1.5 golova
- 1+manje 1.5 – pobjeda domaćina i na utakmici će biti manje od 1.5 golova
- X+manje 1.5 – neriješen ishod utakmice na kojoj će biti manje od 1.5 golova
- 2+manje 1.5 – pobjeda gosta i na utakmici će biti manje od 1.5 golova
- 1+više 2.5 – pobjeda domaćina i na utakmici će biti više od 2.5 golova
- X+više 2.5 – neriješen ishod utakmice na kojoj će biti više od 2.5 golova
- 2+više 2.5 – pobjeda gosta i na utakmici će biti više od 2.5 golova
- 1+manje 2.5 – pobjeda domaćina i na utakmici će biti manje od 2.5 golova
- X+manje 2.5 – neriješen ishod utakmice na kojoj će biti manje od 2.5 golova
- 2+manje 2.5 – pobjeda gosta i na utakmici će biti manje od 2.5 golova

- 1+više 3.5 – pobjeda domaćina i na utakmici će biti više od 3.5 golova
- X+više 3.5 – neriješen ishod utakmice na kojoj će biti više od 3.5 golova
- 2+više 3.5 – pobjeda gosta i na utakmici će biti više od 3.5 golova
- 1+manje 3.5 – pobjeda domaćina i na utakmici će biti manje od 3.5 golova
- X+manje 3.5 – neriješen ishod utakmice na kojoj će biti manje od 3.5 golova
- 2+manje 3.5 – pobjeda gosta i na utakmici će biti manje od 3.5 golova

Tačan broj golova:

- 0 - Na utakmici neće biti golova
- 1 – Na utakmici će biti postignut tačno jedan gol
- 2 – Na utakmici će biti postignuta tačno dva gola
- 3 – Na utakmici će biti postignuta tačno tri gola
- 4 – Na utakmici će biti postignuta tačno četiri gola
- 5 – Na utakmici će biti postignuto tačno pet golova
- 6 – Na utakmici će biti postignuto tačno šest golova

Tačan rezultat:

- 1-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 1:0
- 2-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 2:0
- 3-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 3:0
- 4-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 4:0
- 5-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 5:0
- 6-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 6:0
- 2-1 - Tačan rezultat utakmice će biti 2:1
- 3-1 - Tačan rezultat utakmice će biti 3:1
- 4-1 - Tačan rezultat utakmice će biti 4:1
- 5-1 - Tačan rezultat utakmice će biti 5:1
- 3-2 - Tačan rezultat utakmice će biti 3:2
- 4-2 - Tačan rezultat utakmice će biti 4:2
- 0-0 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:0
- 1-1 - Tačan rezultat utakmice će biti 1:1
- 2-2 - Tačan rezultat utakmice će biti 2:2
- 3-3 - Tačan rezultat utakmice će biti 3:3
- 2-3 - Tačan rezultat utakmice će biti 2:3
- 2-4 - Tačan rezultat utakmice će biti 2:4
- 1-2 - Tačan rezultat utakmice će biti 1:2
- 1-3 - Tačan rezultat utakmice će biti 1:3
- 1-4 - Tačan rezultat utakmice će biti 1:4
- 1-5 - Tačan rezultat utakmice će biti 1:5

- 0-1 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:1
- 0-2 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:2
- 0-3 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:3
- 0-4 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:4
- 0-5 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:5
- 0-6 - Tačan rezultat utakmice će biti 0:6

Ukupno golova – dodatne igre:

- 0 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 0.
- 0-1 - Ukupan broj golova na utakmici će biti do 1
- 0-2 - Ukupan broj golova na utakmici će biti do 2
- 0-3 - Ukupan broj golova na utakmici će biti do 3
- 0-4 - Ukupan broj golova na utakmici će biti do 4
- 0-5 - Ukupan broj golova na utakmici će biti do 5
- 0-6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti do 6
- 1 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 1
- 1-2 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 1 ili 2
- 1-3 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 3
- 1-4 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 4
- 1-5 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 5
- 1-6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 6
- 2 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 2
- 2-3 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 2 ili 3
- 2-4 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 2 do 4
- 2-5 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 2 do 5
- 2-6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 2 do 6
- 3 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 3
- 3-4 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 3 ili 4
- 3-5 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 3 do 5
- 3-6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 3 do 6
- 4 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 4
- 4-5 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 4 ili 5
- 4-6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti od 4 do 6
- 5 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 5
- 5-6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 5 ili 6
- 6 - Ukupan broj golova na utakmici će biti 6

Kvalifikacija – postoji samo kod turnira i podrazumijeva klađenje na kvalifikaciju određenog tima u određenu fazu turnira:

- 1 četvrtina finala - Domaćin se plasira u četvrtinu finala
- 2 četvrtina finala - Gost se plasira u četvrtinu finala
- 1 polufinale - Domaćin se plasira u polufinale
- 2 polufinale - Gost se plasira u polufinale
- 1 finale - Domaćin se plasira u finale
- 2 finale - Gost se plasira u finale
- 1 pobjednik - Domaćin je pobjednik turnira
- 2 pobjednik - Gost je pobjednik turnira

Golden Race virtualne trke

Prilikom klađenja na trke igrači mogu izabrati sljedeće igre:

- **Pobjednik** – Izbor takmičara koji će prvi završiti trku
- **Drugo mjesto** – Izbor takmičara koji će završiti igru na drugom mjestu
- **Treće mjesto** – Izbor takmičara koji će završiti igru na trećem mjestu
- **Četvrta ili niža pozicija** – Izbor takmičara koji neće završiti trku na nekom od prvih tri mjesta
Napomena: prethodne tri igre postoje samo kod trke konja u kojoj ima 10 ili 12 takmičara
- **M 1-2** – Izbor takmičara koji će završiti trku na prvom ili drugom mjestu
- **M 1-3** – Izbor takmičara koji će završiti trku na jednom od prvih tri mjesta
Napomena: prehodna igra ne važi za trke krosera
- **Prvi i drugi – tačan redoslijed** – Izbor dva takmičara koji će završiti trku na prvom i drugom mjestu (tačno određenim redoslijedom)
- **Prvi i drugi – mogući redoslijed** – Izbor dva takmičara koji će završiti trku na prvom i drugom mjestu (u bilo kom redoslijedu)
- **Prvi, drugi i treći – tačan redoslijed** – Izbor dva takmičara koji će završiti trku na prvom, drugom i trećem mjestu (tačno određenim redoslijedom)
Napomena: prehodna igra ne važi za trke krosera
- **Prvi, drugi i treći – mogući redoslijed** - Izbor tri takmičara koji će završiti trku na prvih tri mjesta (u bilo kom redoslijedu)
- **Prvi, drugi, treći i četvrti – mogući redoslijed** - Izbor četiri takmičara koji će završiti trku na prvih četiri mjesta (u bilo kom redoslijedu)
Napomena: prethodne dvije igre postoje samo kod trke konja u kojoj ima 10 ili 12 takmičara
- **Broj pobjednika – Par/Nepar** – Klađenje da li će redni broj pobjednika biti paran ili neparan
- **Broj pobjednika – Više/Manje od 3.5** – Klađenje da li će redni broj pobjednika biti manji ili veći od 3,5.

Napomena: prethodne dvije igre ne važe za trke konja u kojoj ima 10 ili 12 takmičara .

Opšta pravila Golden Race virtualnih igara

Moguće je uplatiti tiket najkasnije 10 sekundi prije početka odabranog događaja (utakmice, trke).

Minimum uplate je **0,50 BAM** po tiketu. Maksimum uplate je **500,00 BAM** po tiketu. Maksimalni dobitak je **20.000,00 BAM**

Moguće je uplatiti tiket sa događajima koji ne pripadaju istom kolu.

Dozvoljeno je igranje svih vrsta tiketa (singl, sistemskih i običnih tiketa).

Nije moguće vezivanje virtuala sa ostalom ponudom (klasično klađenje, klađenje uživo itd).

Napomena: Svi mečevi se mogu gledati u okviru integrisanog video prenosa u okviru internet čitača. U svakom trenutku možete pratiti prenos bilo kog meča koji je u toku. Simulacije mečeva su kreirane kombinacijom vještačke inteligencije i nezavisnog generatora nasumičnih brojeva.