

## Pravila Nsoft

### Lucky Six

Klađenje na brojeve Lucky six predstavlja virtualnu igru klađenja na brojeve, odnosno kompjuterski generisani događaj, čiji ishod određuje generator slučajnih brojeva (RNG random number generator). Lucky six nudi učesnicima 48 brojeva gdje se u svakom kolu generiše 35 nasumično izabralih brojeva podjeljenih u 8 grupa po 6 brojeva. Svaka grupa je označena posebnom bojom: crvenom, zelenom, plavom, ljubičastom, smeđom, žutom, narandžastom i crnom.

#### Raspored boja:

1. Crvena grupa brojeva: 1, 9, 17, 25, 33, 41
2. Zelena grupa brojeva: 2, 10, 18, 26, 34, 42
3. Plava grupa brojeva: 3, 11, 19, 27, 35, 43
4. Ljubičasta grupa brojeva: 4, 12, 20, 28, 36, 44
5. Braon grupa brojeva: 5, 13, 21, 29, 37, 45
6. Žuta grupa brojeva: 6, 14, 22, 30, 38, 46
7. Narandžasta grupa brojeva: 7, 15, 23, 31, 39, 47
8. Crna grupa brojeva: 8, 16, 24, 32, 40, 48

Jedna runda traje 5 minuta i sastoji se od najave, generisanja brojeva odnosno prikaza izvlačenja i objave rezultata.

Lucky Six nudi 48 brojeva (u rasponu od 1 do 48) od kojih učesnik bira 6 različitih brojeva. Tokom runde virtualne igre klađenja, od ponuđenih 48 brojeva nasumično se generiše njih 35. Ukoliko se među navedenih 35 nalazi 6 brojeva odabranih od strane učesnika, učesnik ostvaruje dobitak jednak množenjem uplata/uloga i koeficijenta naznačenog uz posljednji pogodjeni broj.

#### Vrste opkleta u virtualnoj igri „Lucky six“

- Šest brojeva jedna boja: Učesnik pogađa boje generisane grupe brojeva. Učesnik će ostvariti dobitak ukoliko tokom runde bude generisano 6 brojeva iste boje, odnosno, boje prethodno odabrane od strane učesnika;
- Par/Nepar u prvih pet: Učesnik pogađa hoće li u prvih pet generisanih brojeva biti više parnih ili neparnih brojeva;
- Prvi broj par/nepar: Učesnik pogađa hoće li prvi generisani broj runde biti paran ili neparan;
- Zbir prvih 5 brojeva (-122,5+): Učesnik pogađa hoće li zbir prvih pet generisanih brojeva u rundi biti manji ili veći od 122,5.;
- Prvi broj (-24,5+): Učesnik pogađa hoće li prvi generisani broj u rundi biti manji ili veći od 24,5.
- Boja prvog broja: Učesnik pogađa boju prvog generisanog broja u rundi. Učesnik ima mogućnost odabira jedne, dvije ili četiri boje.

- Broj izvučen među prvih pet: Učesnik pogarda hoće li odabrani broj biti među prvih pet generisanih brojeva u rundi.
- Sistemsko klađenje: Učesnik može odabratи više od 6 brojeva od ponuđenih 48, odnosno učesnik može odabratи 7, 8, 9 i 10 brojeva, čime formira unaprijed definisane sisteme 6/7, 6/8, 6/9, 6/10. Za ostvarivanje dobitka učesnik mora pogoditi minimalno 6 od ukupnog broja izabralih brojeva. Prema povećanju odabralih brojeva povećava se i broj kombinacija:
  1. za sistem 6/7 mogući broj kombinacija je 7;
  2. za sistem 6/8 mogući broj kombinacija je 28;
  3. za sistem 6/9 mogući broj kombinacija je 84;
  4. za sistem 6/10 mogući broj kombinacija je 210.

U Sistemskom klađenju dobitak se obračunava tako što se ukupna uplata/ulog množi sa koeficijentom naznačenim uz posljednji pogodeni broj dobitne kombinacije.

- Klađenje unaprijed: Učesnik može odigrati bilo koju opkladu (standardnu, specijalnu, sistemsku) do 10 rundi unaprijed. U ovom slučaju, svaka opklada se tretira kao zasebna opklada.

## Bonus

Na prikazu 35 brojeva koji se tokom kola generišu nalaze se i 2 (dva) slikovna simbola (u daljem tekstu: Simbol). Simbol omogućuje igraču bonus kvotu u sljedećim slučajevima:

- Ukoliko 6 brojeva odabralih od strane igrača bude među 35 generisanih brojeva, a uz 1 od 6 pogodenih brojeva se nalazi Simbol, kvota na kojoj je izvučen posljednji pogodeni broj dobitne kombinacije se množi sa 2.
- Ukoliko 6 brojeva odabralih od strane igrača bude među 35 generisanih brojeva, a uz 2 od 6 pogodenih brojeva se nalaze Simboli, koeficijent na kojem je izvučen posljednji pogodeni broj dobitne kombinacije se množi sa 3.

Pozicija Simbola na navedenom prikazu ishod je nasumičnog odabira i ne može se unaprijed predvidjeti.

Minimalna uplata po opkladi je 0,50 KM.

U slučaju sistemskog klađenja minimalna uplata po izvlačenju iznosi 0,01 KM po kombinaciji.

Maksimalna uplata po opkladi iznosi 100,00 KM.

Maksimalni dobitak koji učesnik može ostvariti na tiketu je 100.000,00 KM.